DRINVET

DIGITAL REALITY - THE BASIS OF SKILLS TRAINING

www.drinvet-project.eu

# Inovativna **praksa** u **digitalnom** dobu

## Ciljevi

- Promicati tehnologije digitalne stvarnosti (DR - AR, VR, MR i XR) u obrazovanju, posebno u strukovnom obrazovanju i osposobljavanju (VET);
- Promicati primjenu simulatora (DR) u učenju i osposobljavanju u strukovnom obrazovanju i osposobljavanju;
- Promicati konstruktivistički i suradnički pristup u nastavnom procesu;
- Naučiti kako učiti koristeći tehnologiju u timovima koji se sastoje od nastavnika i učenika;
- Omogućiti nastavnicima i učenicima rad/učenje u kriznim situacijama (npr. za vrijeme pandemije).

Sufinancirano sredstvima programa Europske unije Erasmus+

Ova publikacija izrađena isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.
ERASMUS + KA2: 2020-1-HR01-KA226-VET-094850



# REZULTATI

www.drinvet-project.eu

## Osnove digitalne stvarnosti – Priručnik za nastavnike i trenere

Definicija DR okruženja i utvrđivanje njegovih mogućih koristi i pozitivnih utjecaja u strukovnom obrazovanju

## VET knjižnica digitalne realnosti – Baza podataka

Praktičan način traženja i prikupljanja podataka i korisnika

## KAKO ... – Primjeri dobre prakse

Razvoj platforme za razmjenu znanja

## Pedagoške smjernice za učenje i poučavanje

Pravilna integracija DR alata u nacionalne pedagoške i obrazovne modele

## Tehnički priručnik

Minimalni uvjeti za obrazovanje, osposobljavanje i testiranje u obrazovnim procesima u virtualnom okruženju

## Smjernice za on-line ocjenjivanje

Alati s postupcima za izvršavanje usklađene mrežne procjene učenja stečenog u virtualnom okruženju

Sufinancirano sredstvima programa Europske unije Erasmus+

Ova publikacija izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.
ERASMUS + KA2: 2020-1-HR01-KA226-VET-094650